Arbeitsauftrag zum Rollenspiel

1. Erarbeitung
   1. Finden Sie für die Rollen:
      * Codespeicher
      * Register
      * ODR
      * IDR
      * ALU  
        je einen Merksatz, der die Rolle beschreibt
   2. Finden Sie einen Erklärungssatz für das EVA-Prinzip
   3. Finden Sie einen Erklärungssatz für die Load-Store-Architektur
2. Austausch  
   Treffen Sie sich mit dem Mitschüler, der 5 Plätze weiter sitzt und tauschen sie sich untereinander aus:  
   Immer abwechselnd nennt ein Schüler sein Ergebnis, der andere Schüler hört zu und notiert sich gegebenenfalls neue Aspekte.
3. Präsentation und Reflexion im Plenum  
   Der Reihe nach stellen die Schüler Ihre Ergebnisse vor. Schüler mit abweichenden Lösungen, bringen diese vor. Darüber kann diskutiert werden.

Anmerkung: Die Verschriftlichung sollte möglichst digital erfolgen, so dass die Ergebnisse anschließend im Assembler-Wiki für alle dokumentiert werden.